

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

HAKI atau Hak Atas Kekayaan Intelektual adalah hak yang diberikan kepada seseorang atau kelompok sebagai bentuk dari hasil kemampuan intelektual mereka. HAKI sendiri bertujuan untuk melindungi karya yang telah diciptakan sehingga tidak diklaim atau dibajak oleh pihak lain. HAKI terdiri dari cipta, paten, merek, dan lain-lain [\[1\]](#).

Di Indonesia sendiri untuk melindungi hak kekayaan intelektual seseorang sudah ada undang undang yang mengaturnya, yaitu Undang Undang Republik Indonesia No 28 Tahun 2014. UU tersebut berisikan tentang Hak atas kekayaan intelektual perlu diakui dan dilindungi dibawah perlindungan hukum. Dan setiap kekayaan intelektual harus didaftarkan ke Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual.

Perusahaan Telkom Indonesia sendiri memiliki banyak sekali karya yang harus didaftarkan ke DKJI. Namun sayangnya perusahaan Telkom Indonesia belum memiliki sebuah sistem untuk mendaftarkan karya cipta maupun merek yang telah dibuat. Saat ini pendaftaran masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu Perusahaan Telkom Indonesia membutuhkan sebuah sistem pendaftaran hak kekayaan intelektual agar dapat memudahkan PT Telkom dalam melakukan pendaftaran HKI.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dipaparkan dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang akan dikaji yaitu : Bagaimana membangun sebuah sistem informasi hak kekayaan intelektual berbasis website.

1.3 Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktik adalah menerapkan kemampuan mahasiswa dan membantu PT. Telkom Indonesia dalam membangun sistem informasi hak kekayaan intelektual sehingga bisa dilakukan secara online melalui website.

1.4 Agenda Pelaksanaan

Agenda pelaksanaan merupakan tahapan-tahapan pengumpulan data dan perancangan sistem yang dilakukan selama kerja praktik. Tahapan-tahapan tersebut diantaranya sebagai berikut:

1.4.1 Pengumpulan Data

Metode yang digunakan pada tahap pengumpulan data dalam pembangunan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Wawancara, yaitu melakukan interaksi aktif secara langsung dengan narasumber, untuk mendapatkan informasi mengenai apa saja yang akan dilakukan selama kerja praktik berlangsung. Wawancara dilakukan dengan *supervisor* atau pembimbing kerja praktik dari Perusahaan Telkom.
2. Penelitian Pustaka, yaitu menganalisis segala informasi yang terkait dalam pengembangan sistem informasi yang akan dibuat.

1.4.2 Perancangan Sistem

Metode yang digunakan dalam membangun sistem informasi hak kekayaan intelektual adalah dengan metode *Scrum*. Adapun tahapan-tahapan dalam metode *Scrum* adalah sebagai berikut:

1. Product backlog.

Product backlog merupakan tahapan yang dilakukan oleh *product manager* untuk membuat daftar prioritas yang akan dilakukan tim selama perancangan sistem berlangsung.

2. *Sprint planning*.

Sprint planning merupakan tahapan perencanaan sprint, membahas mengenai apa saja yang akan dilakukan dalam perancangan sistem. *sprint planning* yang kami lakukan yaitu setiap dua minggu satu kali.

3. *Sprint dan Daily Scrum*.

Sprint merupakan tahapan aktivitas pekerjaan yang harus diselesaikan dalam kurun waktu tertentu, berdasarkan *sprint planning* sebelumnya (2 minggu). Sedangkan *Daily Scrum* adalah saat dimana tim memberikan laporan harian pekerjaan untuk mengulas *backlog* yang sudah selesai dan membahas masalah atau kendala di hari sebelumnya.

4. *Sprint Review*

Sprint Review merupakan tahapan untuk memeriksa hasil *sprint* yang telah dilakukan sebelumnya. *Sprint Review* yang kami lakukan yaitu setiap satu minggu satu kali.

5. *Retrospective Process*

Retrospective Process merupakan tahapan yang diadakan di akhir *sprint*, yang setiap anggota tim mengevaluasi *sprint* sebelumnya untuk meningkatkan proses *sprint* kedepannya. Hal ini kami lakukan dalam 3 bulan 1 kali.

1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

1.5.1 Waktu Pelaksanaan

Pelaksanaan Kerja Praktik ini dimulai dari tanggal 1 April 2022 sampai tanggal 30 September 2022, Adapun tempat pelaksanaan Kerja Praktik berada di PT. Telkom Indonesia dan monitoring dari rumah.

1.5.2 Profil Instansi

1) Profil singkat

PT Telkom Indonesia (Persero) Tbk (Telkom) adalah Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak di bidang jasa layanan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dan jaringan telekomunikasi di Indonesia. Dalam upaya bertransformasi menjadi *digital telecommunication company*, TelkomGroup mengimplementasikan strategi bisnis dan operasional perusahaan yang berorientasi kepada pelanggan.

2) Sejarah

Pada tahun 1961, Pemerintah Indonesia mendirikan Perusahaan Negara Pos dan Telekomunikasi (PN Postel). Namun, seiring perkembangan pesat layanan telepon dan telex, Pemerintah Indonesia mengeluarkan PP No. 30 tanggal 6 Juli 1965 untuk memisahkan industri pos dan telekomunikasi. Dengan pemisahan ini, Terbentuklah PN Telekomunikasi ini menjadi cikal-bakal Telkom saat ini. Sejak tahun 2016, manajemen Telkom menetapkan tanggal **6 Juli 1965** sebagai hari lahir Telkom [\[2\]](#).

3) Visi dan misi

Visi : Menjadi digital telco pilihan utama untuk memajukan masyarakat.

Misi:

- 1) Mempercepat pembangunan Infrastruktur dan platform digital cerdas yang berkelanjutan, ekonomis, dan dapat diakses oleh seluruh masyarakat.
- 2) Mengembangkan talenta digital unggulan yang membantu mendorong kemampuan digital dan tingkat adopsi digital bangsa.
- 3) Mengorkestrasi ekosistem digital untuk memberikan pengalaman digital pelanggan terbaik.

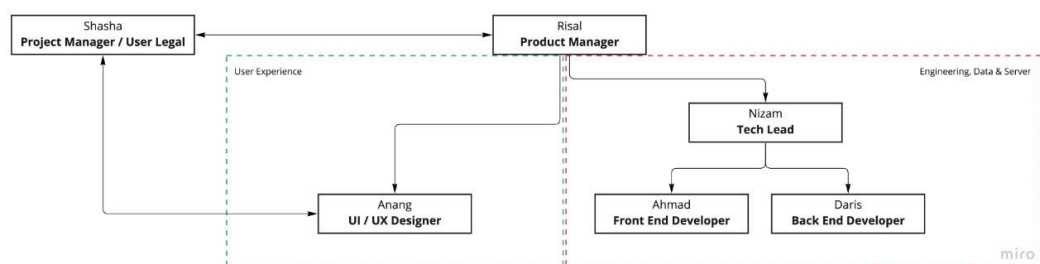
1.5.3 Uraian Departemen

Saya berada di bawah Departemen Digital Business Enabler Telkom. Departemen tersebut merupakan departemen yang bertugas untuk membantu perusahaan Telkom dalam menjalankan suatu bisnis atau usahanya. Seperti pengajuan hak kekayaan intelektual telkom itu sendiri.

1.5.4 Nama dan Deskripsi pekerjaan/jabatan peserta KP

Secara umum, front end developer bisa diartikan sebagai orang yang bertanggung jawab atas tampilan sebuah website Sistem Informasi Hak Kekayaan Intelektual (SIHAKI) yang akan dibangun. Tugas saya yaitu mengubah desain *User Interface* SIHAKI yang telah dibuat oleh tim *UI/UX* menjadi tampilan website seperti html, css, dan javascript. Kemudian memindahkannya ke *framework laravel*.

1.5.5 Struktur Tim



Gambar 1.1 Struktur Tim

1. *Supervisor*: Enishaputri Endiastari.
2. *Product manager*: Risal Andhika.
3. *Team Leader*: Nizam F.
4. *UI/UX Designer*: Anang Rifai (Peserta KP).
5. *Back End Developer*: Daris (Peserta KP).
6. *Front End Developer*: Ahmad Shodiq (Peserta KP).

1.6 Sistematika Penyusunan

1.6.1 Bab I Pendahuluan

Pada bab ini berisi mengenai latar belakang, perumusan masalah, Tujuan, Agenda Pelaksanaan, Tempat Pelaksanaan dan Sistematika Penulisan.

1.6.2 Bab II Pelaksanaan Kerja Praktik

Pada bab ini berisi mengenai berbagai teori, landasan dan metode-metode yang telah diuji kebenarannya dan akan digunakan dalam penyusunan Kerja Praktik.

1.6.3 Luaran Kerja Praktik

Pada bab ini membahas mengenai kajian pengembangan aplikasi website yang dibuat, mulai dari analisis hingga perancangan aplikasi website dan dipaparkan mengenai hasil dari aplikasi website yang dibuat dan pengujian terhadap aplikasi tersebut.

1.6.4 Penutup

Pada bab ini berisi mengenai kesimpulan dari keseluruhan hasil kerja praktik yang dilakukan penulis serta saran yang diajukan untuk progress kedepannya.